

LABORATORIO DELFINO OTTO

Bambini 5 anni “gufetti “ scuola infanzia Fornaci

Ciao bambini

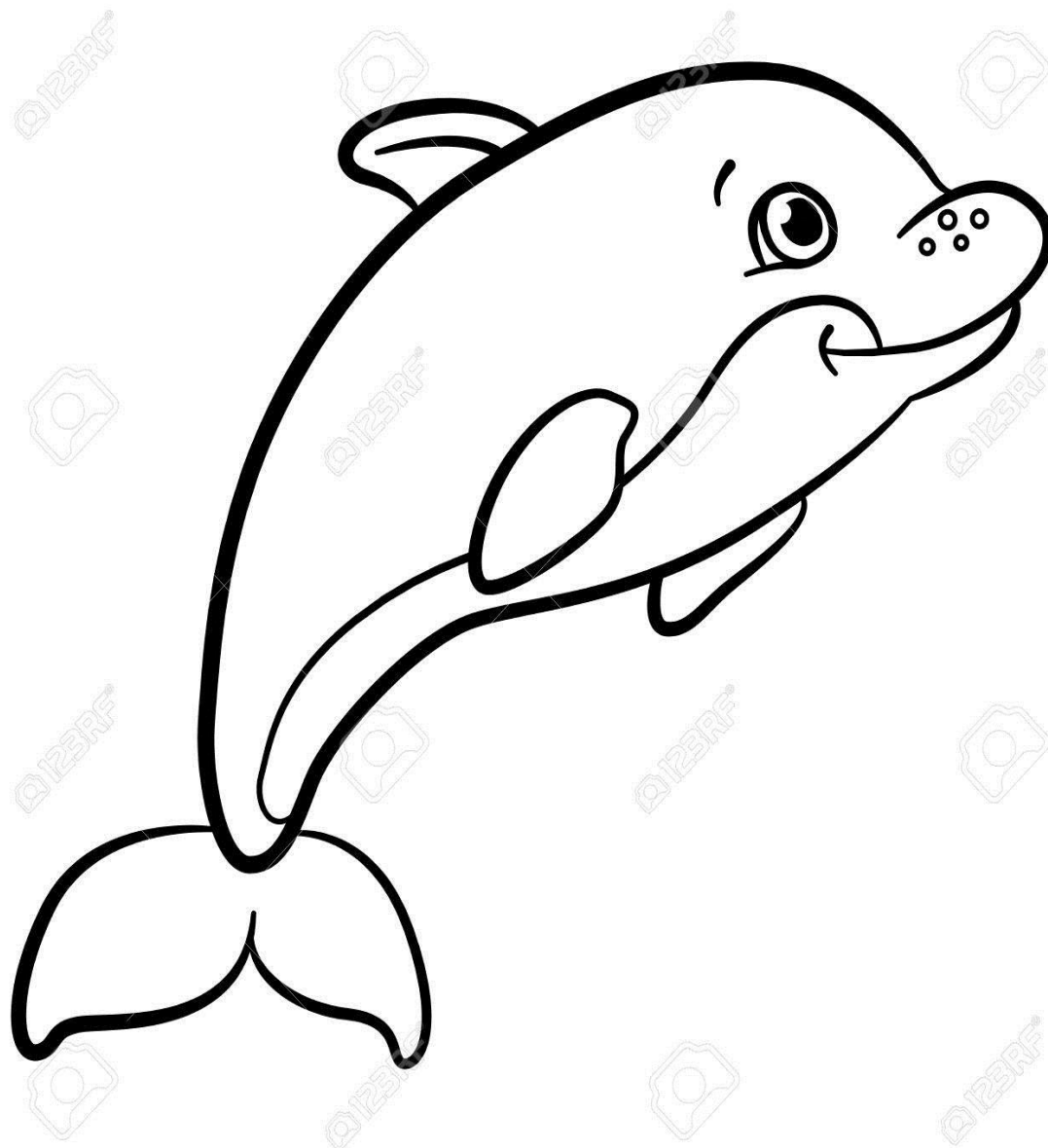
Delfino Otto è molto stanco di rimanere in fondo al mare, ha voglia di rivedere i bambini e divertirsi a contare insieme a loro.

Nello scrigno del tesoro il Delfino Otto ha portato tanti giochi che insegnano a contare.

Ogni giorno puoi usare un sol gioco o una sola scheda.

Buon divertimento.

Maestra Manuela.



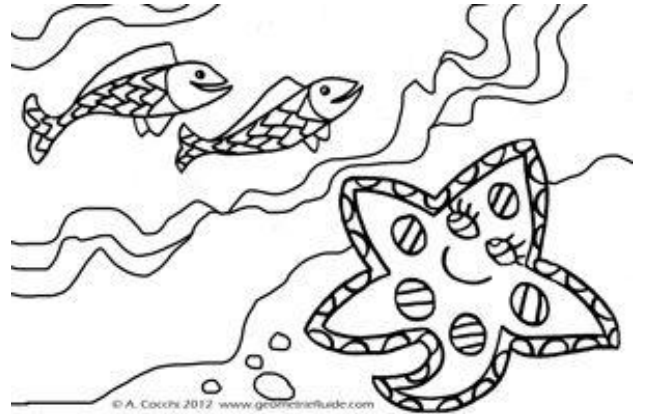
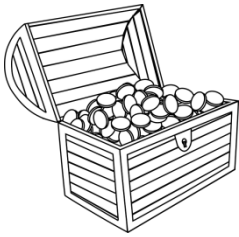
IL DELFINO OTTO

Tra le abilità che stanno alla base dell'apprendimento della matematica troviamo il conteggio, la capacità di discriminare tra quantità diverse e la capacità di muoversi con fluidità all'interno dei diversi sistemi di rappresentazione del numero.

Questo laboratorio è stato strutturato con l'obiettivo di potenziare alcuni precursori dell'apprendimento matematico. Il percorso prevede una metodologia ludica con giochi-attività con lo scopo di far familiarizzare i bambini con i numeri, il conteggio, la linea dei numeri e l'associazione tra insiemi e numeri corrispondenti. Tutte le attività saranno ideate ponendo attenzione al naturale apprendimento del bambino, attraverso il gioco, le filastrocche e l'imitazione, considerando la sua motivazione come basilare per rendere piacevole il gioco e ottenere buoni risultati. Sono proposte formulate in modo da realizzare una progressione che va dal più facile al più difficile.

Campo di esperienza. La conoscenza del mondo:

numero e spazio o Numeri, quantità, confronto di quantità o Contare, corrispondenza biunivoca o Ordinare, seriare, classificare o Togliere, aggiungere o Suddivisione in parti o Misura (peso, lunghezza, quantità) o Concetti topologici/geometrici legati al muoversi nello spazio (avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra,..., angolo, forme geometriche piane e loro proprietà o Direzione: seguire un percorso.



Ve la ricordate la filastrocca di delfino otto?

Mi presento sono otto
Un delfino un po' pienotto.

Tra le onde in mezzo al mare
mi diverto a saltellare.

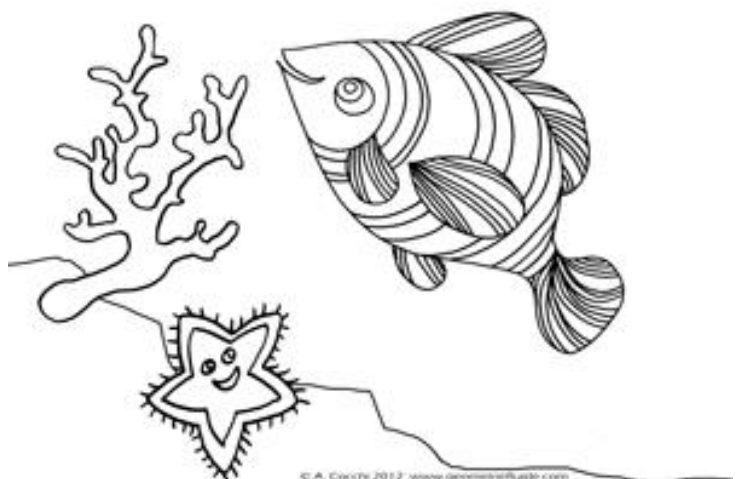
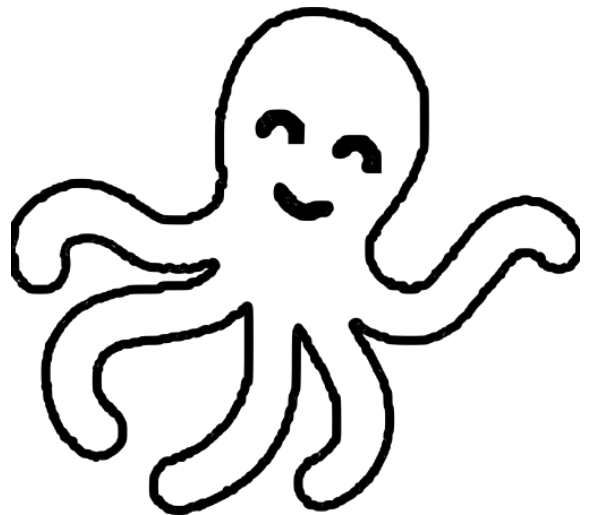
Salto in alto perché voglio contare
I bambini in riva al mare,

conto anche i loro secchielli
che usano per fare tanti castelli.

Poi mi tuffo nel profondo,
nuoto forte fino in fondo;

nello scrigno del tesoro
metto i giochi che adoro.

Tante cose mi piace fare
ma fra tutte giocare a contare:



guardare , toccare ,raggruppare
perché con i numeri è bello giocare.

Conto i pesci ad uno a uno,
le conchiglie poi raduno;

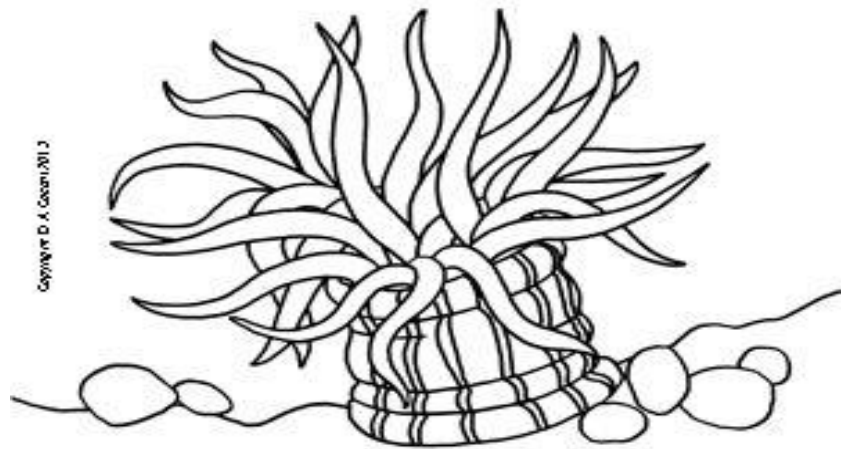
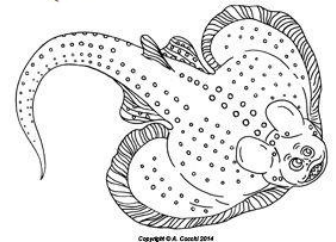
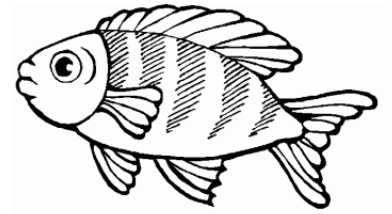
i tentacoli del polpo
o li conto in un sol colpo;

faccio la conta per benino
per giocare a nascondino

con una razza, cinque orate
e tre sogliole dorate.

Faccio molti altri giochi,
se volete ve li insegno:

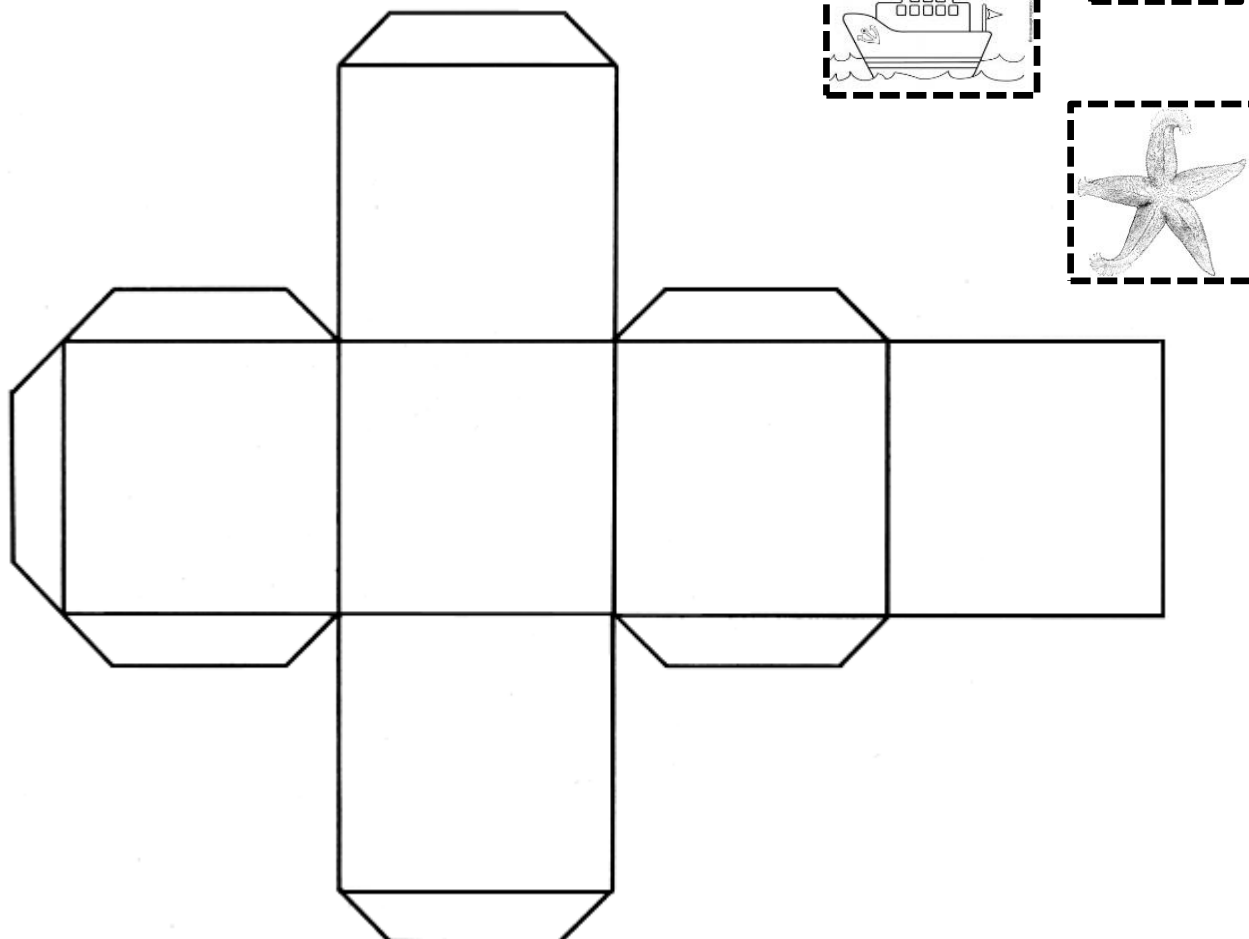
la matematica è divertente
giochi pensi e non ti annoi per niente



Copyright D. A. Cocchi 2013











Materiale occorrente per il gioco di Delfino Otto


- ❖ Completa e ritaglia il dado e su ogni faccia metti i pallini esatti da uno a sei.
- ❖ Colora e ritaglia le pedine.



ISTRUZIONI DEL GIOCO DI DELFINO OTTO

- ❖ Se al lancio del dado incontri Delfino Otto avanza di due caselle
- ❖ Se al lancio del dado incontri il gamberetto retrocedi di due caselle
- ❖ Se al lancio del dado incontri il cavalluccio marino avanza di una casella
- ❖ Se al lancio del dado incontri la stella marina vai diretto al numero 7
- ❖ Se lanci il dado e incontri i numeri, leggili a voce alta.

		3			
	ARRIVO				
4				2	
	9				
6	8				
					
		Conta fino a 20 			5

VIA
 1

Vi propongo due esempi di giochi da costruire utilizzando e ritagliando del cartoncino



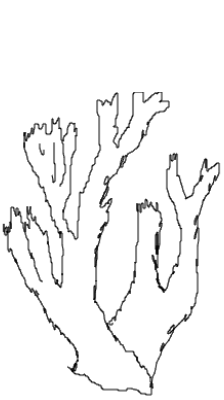


ABILITA' DI CONTEGGIO

In fondo al mare il delfino Otto ha trovato questi coralli. Puoi contarli tutti?

Non appena il bambino ha finito di contare chiediamogli: "QUINDI QUANTI CORALLI CI SONO?"

- ❖ consideriamo la risposta corretta se il bambino risponde subito 7 coralli, se invece ricomincia a contare gli elementi dopo la seconda domanda, consideriamo la risposta errata.

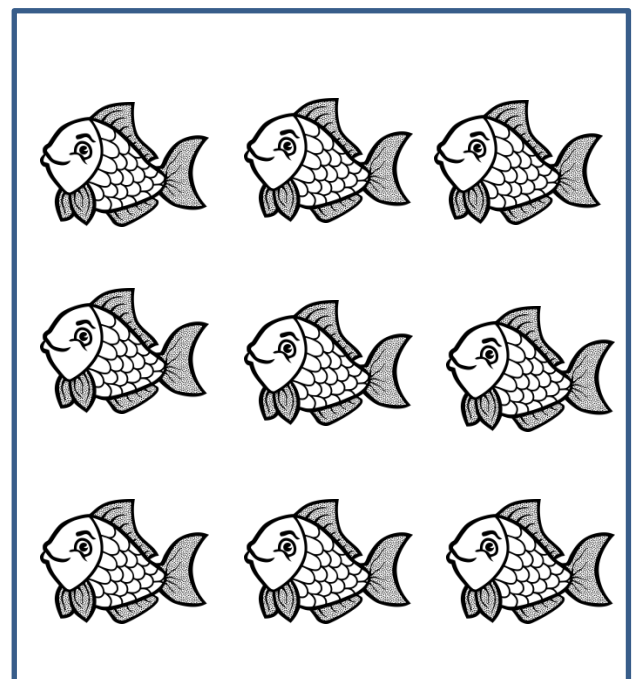
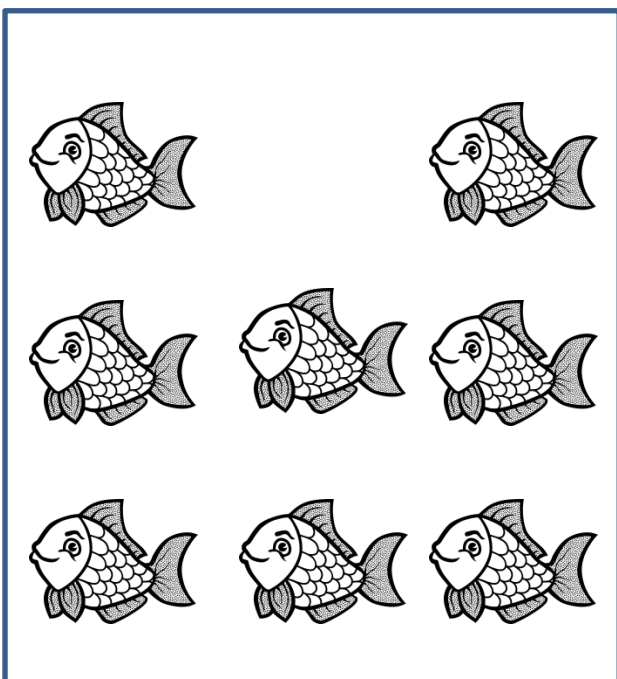
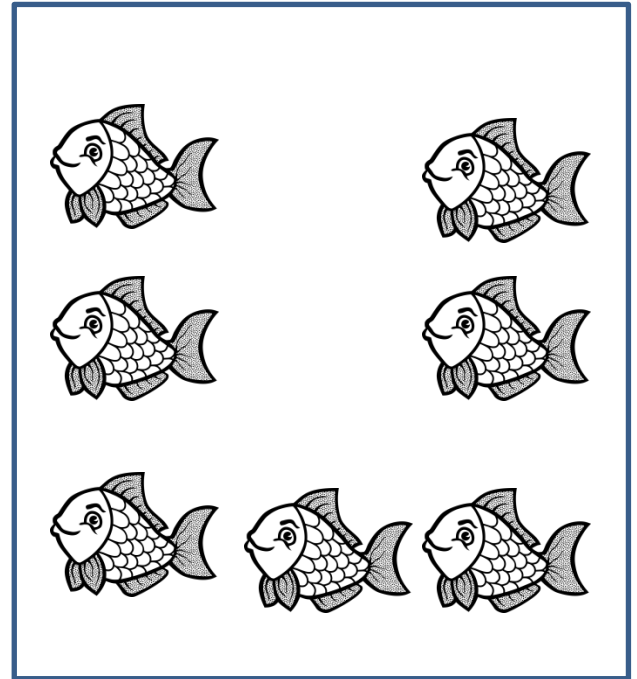
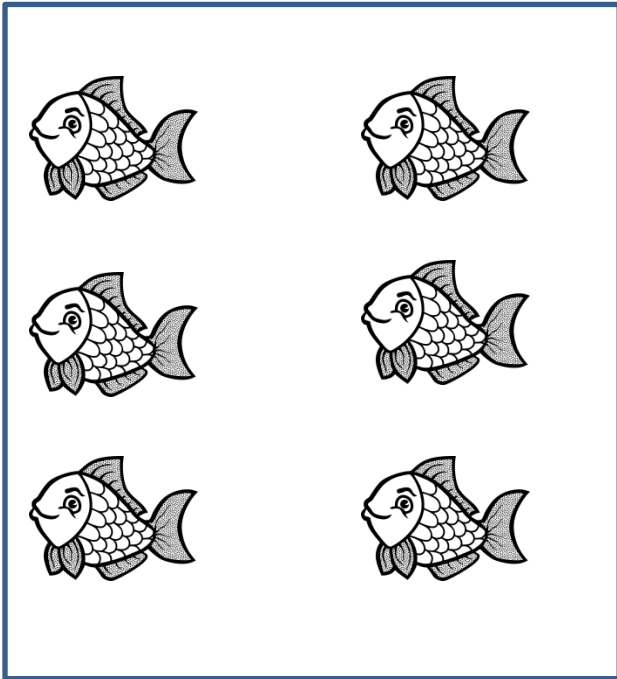


ABILITA' DI CONTEGGIO

Ecco gli amici del delfino Otto.

Indica il riquadro con 7 pesciolini.

❖ La risposta è corretta se il bambino indica il riquadro con 7 pesciolini.



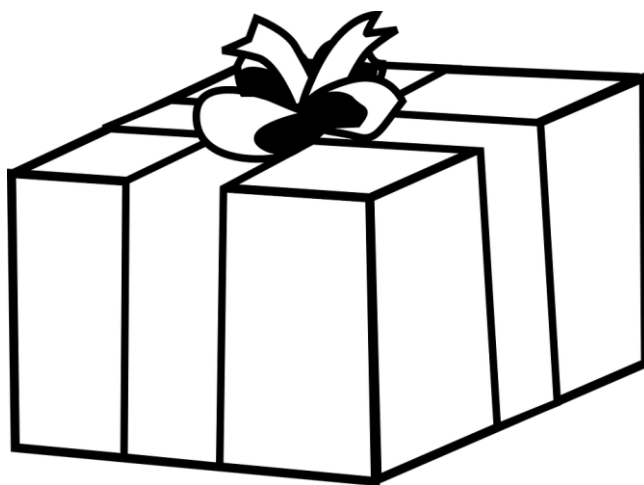
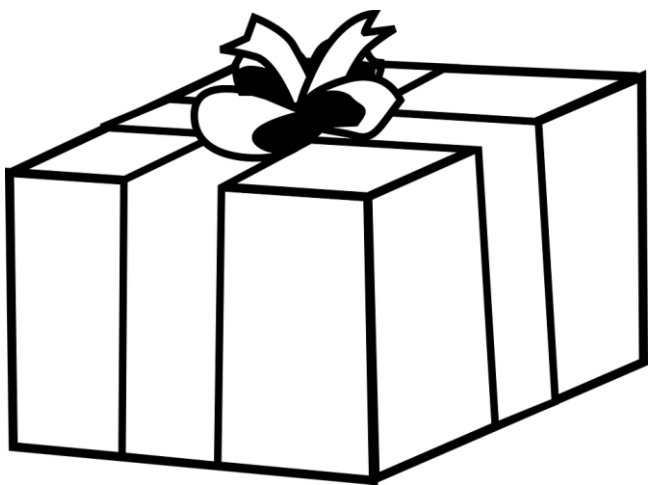
CAPACITA' DI SVOLGERE SEMPLICI RAGIONAMENTI DI TIPO ARITMETICO

Colora i pacchi :quello a sinistra di BLU quello a destra di ROSSO

Ci sono due pacchi regalo per il compleanno del delfino Otto : nel pacco blu ci sono 9 anelli per giocare,nel pacco rosso ci sono 6 anelli.

IN QUALE PACCO CI SONO PIU' ANELLI?

- La risposta è corretta se il bambino indica il pacco blu



CAPACITA' DI SVOLGERE SEMPLICI RAGIONAMENTI DI TIPO ARITMETICO

Il delfino Otto è molto goloso ha 9 caramelle

(indichiamo il primo riquadro). Se ne mangia 3 quante caramelle rimangono?

Indica il riquadro con il giusto numero di caramelle

- La risposta corretta se il bambino indica il riquadro con 6 caramelle.
- Buona cosa prima di svolgere la scheda rappresentarlo con caramelle vere. Per fare gli insiemi potete usare dello spago e fare la sagoma dei quadrati oppure disegnare i quadrati in un foglio e posizionare al suo interno le caramelle come rappresentato sulla scheda.

